

АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
МДК 01.04 «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины МДК.01.04. «Компьютерная графика» является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 «Дизайн (по отраслям)», Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 1391 от 27.10.2014г. «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 54.02.01 «Дизайн (по отраслям)».

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Учебная дисциплина МДК.01.04. «Компьютерная графика» входит в профессиональный модуль ПМ. 01. «Творческая художественно-проектная деятельность».

3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- проводить проектный анализ;
- разрабатывать концепцию проекта;
- выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;
- выполнять эскизы в соответствии с тематикой проекта;
- реализовывать творческие идеи в макете;
- создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования;
- использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;
- создавать цветовое единство в композиции по законам колористики;
- производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:

- теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;
- законы формообразования;
- систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);
- преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);
- законы создания цветовой гармонии;
- технологию изготовления изделия;
- принципы и методы эргономики.

4. Количество часов на освоение программы дисциплины

Максимальной учебной нагрузки обучающегося **259** ч., в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **173** ч., самостоятельной работы обучающегося **86** ч.

5. Содержание учебной дисциплины

Раздел 1. Основы компьютерной графики.

Тема 1.1. Введение в компьютерную графику.

Раздел 2. Растровый графический редактор Adobe Photoshop.

Тема 2.1. Растровая графика Adobe Photoshop. Интерфейс. Основные приемы работы.

Раздел 3. Векторный графический редактор Corel Draw.

Тема 3.1. Векторная графика CorelDRAW.

Раздел 4. Формирование знаков. Фирменный стиль. Реклама.

Тема 4.1. Фирменный стиль. Реклама

Раздел 5. Работа с графическим планшетом. Верстка.

Тема 5.1. Работа с графическим планшетом.

6. Итоговая аттестация в форме семестровой оценки – 8 семестр